

Рисунок



Клеящая цветная пленка



МБДОУ №37 с. Покровское

Современная образовательная технология «Говорящая стена»



Ковролин



Магнитная доска



Подготовила воспитатель : Сомова Н.А.

2022 г.

Один из классиков отечественной педагогики утверждал, что «воспитывает и обучает все» и люди, и книги, и понятия. В домашних условиях могут и даже **СТЕНЫ**.

Технология «ГОВОРЯЩАЯ СТЕНА» - это возможность для всестороннего развития ребенка.

Основная идея технологии «Говорящая стена» – трансформация среды пребывания детей в обучающую среду.

Говорящая стена – инструмент, который позволяет необычным образом изменить развивающую предметно-пространственную среду, создать своеобразный живой экран.

Суть «говорящей стены»: получая информацию, ребенок имеет право планировать свою деятельность и конструктивно использовать свой информационный ресурс.

«Говорящая стена» – это:

- ✓ Эмоциональный комфорт
- ✓ Творческое самовыражение
- ✓ Познавательная активность

Создание в домашних условиях «Говорящей стены» дает возможность в условиях малых размеров помещения:

- ✓ Перейти из горизонтального в вертикальные игровые пространства

- ✓ Совместно участвовать в создании окружающей среды, которая может легко изменяться и трансформироваться, выступать своеобразным **живым экраном**

Составляющие «говорящей стены»:

- ✓ Магнитные полоски, доска
- ✓ Ковровое полотно
- ✓ Нарисованный сюжет
- ✓ Прищепки
- ✓ Кармашки
- ✓ Магниты
- ✓ Игры (образцы, схемы, карты – алгоритмы) и игровые фишки
- ✓ Различные тематические картинки

Для изготовления игр и пособий можно использовать плёнки для ламинирования, магнитную и клеящую. Большинство игр на магнитах производственного изготовления: буквы, цифры, мозаика и различные плоскостные предметы.

Какие игры можно проводить на развивающей стене?

Игры для развития изобразительных способностей:

- ✓ «Дорисуй лучики солнышку», «Нарисуй дорожку»; «Дорисуй человека» и т.д.

Игры по математике:

- ✓ «Подбери по размеру», «Выложи столько же, сколько...», «Расставь от низкого до самого высокого и наоборот»; «Найди соседа», «Посчитай и подбери гараж для машины», «Выложи в соответствии с цифрами», «Больше или меньше», «Посчитай и запиши» и т. д.

Речевые игры:

- ✓ «Кто как кричит», «Скажи словечко» «Выложи правильно и расскажи», «Кто где» и т.д.

Логические игры:

- ✓ «Что сначала, а что потом...», «Что лишнее»; «Соотнеси геометрическую фигуру с предметом», «Лабиринт» и т. д.

Технология «Говорящая стена» позволяет использовать её в разных видах совместной образовательной деятельности.

